

NOTIZIE PER LA STAMPA

Lecco, 20 ottobre 2022

Avviato l'Emblematico ActiveE³

Inclusione, accessibilità e sostegno alle fragilità

Si è tenuto questa mattina al campus del Politecnico di Milano Polo territoriale di Lecco di Via Previati il Kick Off meeting di **ActiveE³ - Everyone, Everywhere, Everyday**, progetto Emblematico maggiore selezionato da Fondazione Cariplo e Regione Lombardia, finanziato con un contributo totale di 3,5 milioni di euro (3,350 milioni di euro da Fondazione Cariplo, 150 mila euro da Regione Lombardia).

Coordinato da **Univerlecco**, ActiveE³ vede ancora una volta insieme e schierati in prima linea gli attori del distretto della riabilitazione lecchese: **Politecnico di Milano - Polo territoriale di Lecco, Consiglio Nazionale delle Ricerche - sede di Lecco, IRCCS "Eugenio Medea" - Associazione La Nostra Famiglia, Fondazione Valduce, Ospedale Valduce, Centro di Riabilitazione "Villa Beretta", IRCCS INRCA di Casatenovo, ASST Lecco e ATS Brianza.**

Il progetto, di durata triennale, in continuità con le tematiche trattate nell'ambito dei precedenti emblematici sviluppati dal distretto, si pone i seguenti obiettivi: promuovere uno stile di vita attivo come strumento di benessere e prevenzione, favorire accessibilità e inclusione nella pratica sportiva e sostenere le fragilità, fisiche e cognitive, per il benessere dell'individuo.

I partner lavoreranno sinergicamente, ciascuno per le proprie competenze, innescando un processo a più fasi in cui la tecnologia diventa fattore abilitante per il superamento delle tante barriere, che ancora oggi, limitano l'accesso a uno stile di vita attivo, a tutte le età. ActiveE³ si rivolge quindi a **bambini e adolescenti** per i quali l'attività fisica, a scuola e nel tempo libero, è essenziale per un sano sviluppo fisico e relazionale, agli **adulti**, per i quali la pratica sportiva è mezzo di svago, socializzazione e prevenzione e agli **anziani**, per agevolare cura, prevenzione (fisica e cognitiva) e opportunità di socializzazione.

LE AZIONI IN PROGRAMMA

Piattaforma per l'inclusione motoria a scuola

ActiveE³ mira a entrare nelle scuole primarie affinché tutti i bambini possano avere l'opportunità di vivere lo sport come esperienza ludica, educativa e di inclusione, a prescindere dalle loro fragilità fisiche o cognitive. Si prevede quindi la progettazione e validazione di nuovi spazi e tecnologie che mirano ad abbattere le barriere che ostacolano la pratica sportiva, unitamente alla creazione di un processo di formazione rivolto a bambini, famiglie e insegnanti, per promuovere salute, prevenzione e corretti stili di vita all'interno del sistema scolastico.

Piattaforma Coaching personalizzato

L'obiettivo è creare una soluzione digitale accessibile (web e App) per promuovere e monitorare l'attività motoria, del singolo e della community. Un unico strumento con una duplice funzione: per l'utente, una piattaforma di coaching personalizzato e, per i ricercatori e gli enti preposti (ATS / ASST), un prezioso contenitore di dati e informazioni utili sia per la progettazione di iniziative di prevenzione rivolte alla comunità, sia per il monitoraggio terapeutico a distanza.

Piattaforma Sport-Terapia

Due soluzioni tecnologiche pensate per consentire ai più fragili, anziani e disabili di condurre una vita attiva. La prima si basa sulla pedalata, attività a basso impatto fisico, declinata sia in versione indoor, sia in versione outdoor. Attraverso un sistema di Realtà Virtuale verrà riprodotto un percorso ciclabile in ambiente digitale. Il paziente, sulla sua cyclette, si ritroverà a pedalare all'interno di un parco o su una pista

lungofiume, con la possibilità di “incontrare” virtualmente altri utenti e di interagire con loro durante l’attività fisica.

Verrà inoltre sviluppato un sistema “Trike” che combina l’azione di motore e Stimolazione elettrica funzionale (FES) per la pedalata outdoor, favorendo l’inclusione di persone fragili e/o con disabilità che altrimenti non potrebbero svolgere questo tipo di attività.

La seconda soluzione riguarda la creazione di “chioschi” interattivi, dotati di un sistema di profilazione utente per personalizzare le attività. Le stazioni saranno accessibili con il cellulare tramite totem interattivi sui quali l’utente potrà visualizzare l’attività da svolgere, con la guida di un avatar dimostratore.

Il progetto ActiveE³ avrà un forte impatto sul territorio e sulla comunità. Ciascuna delle azioni in programma prevede infatti il coinvolgimento di enti territoriali, scuole e associazioni sportive, che avranno un ruolo attivo per lo sviluppo e la sperimentazione delle attività in programma. Impatto e ricadute, saranno costantemente monitorati da una **cabina di regia** e da un’**assemblea generale**, con il compito di indirizzare le attività scientifiche, monitorarne l’avanzamento e verificarne i risultati. Sarà infine costituito il **Forum of Advisory Stakeholders (FAS)**, costituito dai membri delle istituzioni territoriali, che saranno costantemente aggiornati sullo stato di avanzamento delle diverse azioni e che ricopriranno un ruolo fondamentale per massimizzarne le ricadute.

“Il progetto ActiveE³ prosegue e rafforza un’azione condivisa sui temi della ricerca scientifica a servizio della salute delle persone e dell’inclusione dei più fragili. In questi anni il territorio di Lecco ha visto una grande sinergia tra imprese, centri di ricerca, istituzioni e terzo settore per la creazione di quello che oggi è un vero e proprio distretto di eccellenza sui temi della riabilitazione e della tecnologia finalizzate all’empowerment del paziente.” – commenta il Prof. Fosti, Presidente Fondazione Cariplo – “Attraverso le importanti risorse messe in campo con gli Emblematici Maggiori, Fondazione Cariplo intende sostenere questa azione di sistema continuando a investire sulla creazione di eccellenze e competenze che generano valore per le persone e per il territorio.”

“La collaborazione tra Regione Lombardia e Fondazione Cariplo che è iniziata anni fa continua con questo progetto proposto dal partenariato del Sistema Lecco che promuoverà l’attività motoria con l’utilizzo di piattaforme inclusive.” – dichiara Antonio Rossi, Sottosegretario alla Presidenza di Regione Lombardia con delega allo Sport, Grandi Eventi ed Olimpiadi 2026 – “Nel triennio ActiveE³ si rivolgerà a bambini e adolescenti, agli adulti e agli anziani coinvolgendo tutte le fasce d’età per un sano sviluppo fisico e relazionale in cui da sempre come sportivo credo molto. Sono sicuro che lo sport e l’attività motoria permetteranno di raggiungere grandi risultati grazie anche ai professionisti del settore coinvolti. Un progetto emblematico come questo permette di trasformare il territorio lecchese sperimentando politiche innovative, sportive ed inclusive.”

“L’avvio del progetto ActiveE³, quarto emblematico maggiore territoriale, finanziato da due importanti Enti come Fondazione Cariplo e Regione Lombardia, ha un importante significato per tutto il Sistema Lecco.” – afferma l’Ing. Vico Valassi, Presidente di Univerlecco, capofila del progetto – “Ritengo che le collaborazioni e le sinergie instaurate in tutti questi anni stanno dando i loro frutti e stanno portando vantaggio e valore a tutto il territorio lecchese.

Come Presidente di Univerlecco sono lieto di rappresentare, in qualità di capofila, un partenariato di livello che saprà nei prossimi tre anni mettere a frutto le competenze, le esperienze e le contaminazioni al fine di progredire sempre di più nella ricerca e nell’innovazione.”